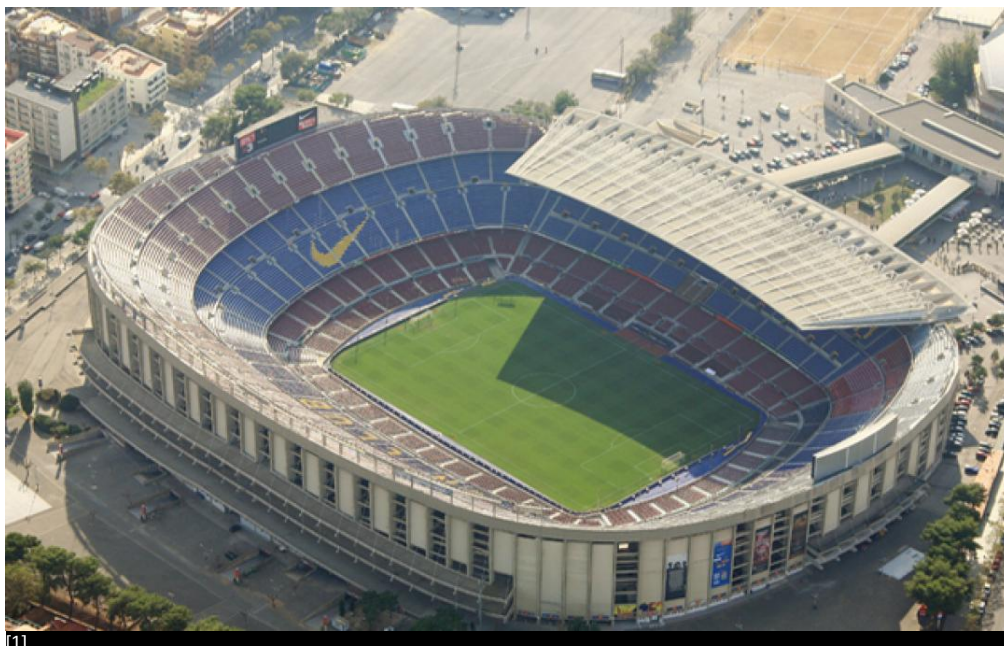




[1]

**Concurs
Internacional
d'Arquitectura
per al nou Camp
Nou i el nou Palau
Blaugrana**

Imatge:

© Futbol Club Barcelona

El passat 8 de juny es va presentar al COAC el Concurs Internacional d'Arquitectura per al nou Camp Nou i el nou Palau Blaugrana. En el transcurs de l'acte, a càrrec de Jordi Moix, secretari de la Junta Directiva del FCB i responsable de patrimoni, i de l'arquitecte Bill Mannarelli, project manager del Nou Espai Barça, es van explicar les bases del concurs.

El jurat està integrat per cinc membres del FC Barcelona, quatre membres de la Junta Directiva i un arquitecte; tres membres del Col·legi d'Arquitectes; i un de l'Ajuntament de Barcelona. A més, hi ha una comissió tècnica formada per nou membres, set del Club i dos del Col·legi d'Arquitectes.

En la primera volta, que s'allargarà fins al mes de juliol, es farà la fase de prequalificació dels diferents equips, a partir del plec de bases amb regles i criteris per a la selecció. **Del 5 de juny al 6 de juliol** estarà obert el període d'entrega d'informació de prequalificació dels equips i durant els mesos de juliol i agost tindrà lloc la revisió per la comissió tècnica i la selecció dels finalistes pel jurat.

A partir del mes d'agost i fins al mes de desembre, tindrà lloc la segona volta, el concurs d'idees. Les propostes seran revisades per la comissió tècnica i al mes de desembre està previst que el jurat anunciï els guanyadors dels dos concursos.

Ja estan publicats al web del FC Barcelona els Plec de Bases, que podeu consultar aquí

[2].

10/06/2015

Tornar [3]

Copyright@ Col·legi d'Arquitectes de Catalunya : <http://coac.arquitectes.cat/ca/concurs-internacional-d%E2%80%99arquitectura-al-nou-camp-nou-i-el-nou-palau-blaugrana>

Links:

[1] <http://coac.arquitectes.cat/ca/concurs-internacional-d%E2%80%99arquitectura-al-nou-camp-nou-i-el-nou-palau-blaugrana>

[2] <http://www.fcbarcelona.cat/detall/fitxa/espaiarca-concursos-nou-camp-nou>

[3] <http://coac.arquitectes.cat/ca/javascript%3Ahistory.back%281%29>